

Taagoo



动景摄影教程

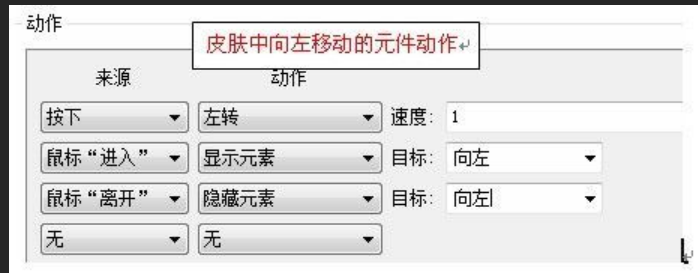
动景制作软件 P a n o 2 V R 的
功能介绍及使用说明

互动世界
www.taagoo.com



一. 皮肤制作

1. 控制条



注: 其他的功能类似设置

2. loading



二 鼠标图标

<http://gardengnomesoftware.com/wiki/File:Cursor.zip>

下载相应的图标，可进行二次修改。

注：只能在FLASH9以上版本使用此功能

三 基本参数

1. 水印

使用已做好的水印图片，直接使用。

2. 显示参数

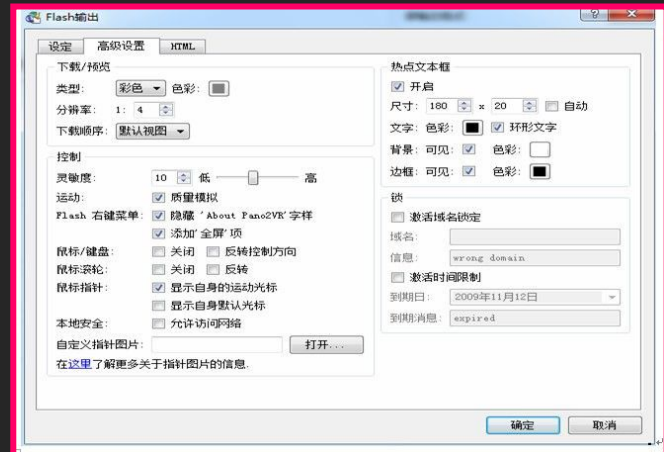
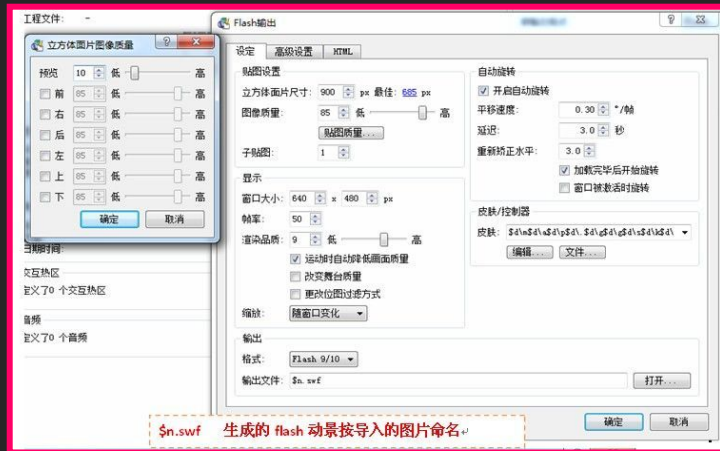
根据实际情况，选择初始角度

3. 交互热区

双击图像中任意地方可加入热点，加入热点后位置可随意拖动改变，选择相应热点进行如下设置



四 动景输出参数设置



五 地图参数设置

1. 雷达

目标值	来源值	方法	位移
X移动	tan(FoV)	方法: 1.000	位移: 0.0
旋转	平移	方法: 1.000	位移: 0.0
Y缩放	cos(Tilt)	方法: 1.000	位移: 0.0
无	无		

设置初始

读取完毕	显示元素	目标: \$self
读取完毕	设定元素角度	角度: -90 目标: \$self

注：雷达的初始位置设置在第一个动景显示的相应按钮上：如在btn1上设置动作

初始值	设定元素位置	位移 X/Y: \$self	目标: 雷达
-----	--------	----------------	--------

则雷达初始就在第一个按钮上

2. 地图机位设置

鼠标点击	移动到视图	平移角度/俯仰角度/视角: 40/50/70	Speed: 6
------	-------	------------------------	----------

3. 地图上按钮的动作

来源	动作	目标
鼠标点击	设定元素位置	位移 X/Y: \$self 目标: Container 47
鼠标点击	打开下一个全景	Url: pano/2.swf 平移角度/俯仰角度/视角:

此处为相应路径，也可设置绝对路径。

注：可根据想要的功能，进行按钮点击后的动作设置。方法同上，动作改变即可。



谢谢观看

www.taagoo.com